

African Desert 340 Marruecos 2023

REGLAMENTO DEPORTIVO

AFRICAN DESERT 340 MARRUECOS 2023



African Desert 340 Marruecos 2023

1.- HORARIOS.

- a) La hora oficial de la prueba será la hora del país donde se celebre.
- b) Todos los horarios (Salidas, CPO, Zonas especiales y Llegadas) estarán controladas por GPS.

2.- ASISTENCIAS.

- a) Está permitida la participación de vehículos de asistencia, excepto motocicletas. Tendrán unos lugares de paso obligatorios y se les instalará un GPS para comprobar los track de su recorrido. El incumplimiento de esta norma supone la exclusión de la etapa del equipo al que acompañen. En caso de reincidir supondrá la exclusión de la prueba de dicho equipo. Se permite la asistencia en los campamentos, antes de las salidas, en las zonas especiales y controles de paso.
- b) Los lugares de paso obligatorios se les entregarán en la salida de las etapas. En caso de detectarse ayuda en otros lugares o fuera de dichos horarios, el equipo será penalizado con la exclusión de la etapa de ese día. En el caso de reincidir, será excluido de la prueba.
- c) Los vehículos y personas que no estén inscritos como tales no podrán acceder a las zonas de asistencia. Aquel equipo al que se le relacione con coches o personas no inscritas en la prueba será penalizado con la exclusión de la etapa de ese día. En el caso de reincidir, será excluido de la prueba.

3.- CARNET DE CONTROL.

- a) En la salida los equipos recibirán un **Carnet de Control** que contendrá los horarios de la etapa e indicaciones en el desarrollo de la etapa.
- b) Las instrucciones anunciadas en los briefings, recogidas en el carnet de control o comunicadas en el tablón de anuncios oficial prevalecen sobre el Reglamento Deportivo.

4.- ETAPAS.

- a) La asistencia a los briefings es obligatoria al menos para un miembro del equipo penalizando con * puntos su no asistencia. (Ver Anexo – Penalizaciones)
- b) El organizador podrá alargar o acortar excepcionalmente el tiempo máximo de una etapa. También podrá anular una etapa, bien antes de iniciarse o una vez iniciada, no admitiendo ninguna reclamación por esta circunstancia.
 - Si la etapas de wp Solo serán válidos los wp que se hayan realizado hasta la hora de la comunicación de la anulación.
 - Si la etapa de seguimiento de track o rutómetro se contabilizarán los km hasta el punto de anulación.
- c) Durante el transcurso de cada etapa es obligatorio la utilización de los cinturones de seguridad, las luces de cruce y casco. El incumplimiento de esta norma conlleva una penalización de * puntos cada vez que sea detectado. (Ver Anexo –Penalizaciones)

5.- TIPOS DE ETAPAS

Cada día, en el briefing, se explicará detenidamente en qué consistirá la etapa del día siguiente, la forma de realizarla así como la forma de puntuar y cuál sería la mejor forma de realizarla.

- Puede haber distintos tipos de etapas:

a) Etapas de WP obligatorios.

Para puntuar en esa etapa, será necesario hacer UN MÍNIMO de wp.

b) Etapas de orden de realización de WP ascendente.

Para puntuar en esa etapa, será necesario hacer los wp en orden ascendente.

c) Waypoint Suman Distancia Resta

Consiste en que los Wp suman puntos y la distancia restan puntos por cada Km realizado.

d) Tradicional o Nube de Wp.

Consiste en la búsqueda de Wp.



African Desert 340 Marruecos 2023

e) Etapa de distancia más corta.

Ganará aquel equipo que realice todos los Wp, en orden ascendente, con la menor distancia posible.

f) Etapa maratón.

Constará de unas determinadas horas para su realización, superior a 24 e inferior a 48. Será obligatorio realizar un descanso de al menos 8 horas, permaneciendo el vehículo durante ese periodo totalmente parado. La organización estará acampada en unas coordenadas en el entorno de la etapa, por si algún participante quiere acompañarnos en ese descanso. En esa etapa, los participantes que deseen acampar por libre deberán de realizar una llamada por GSM marroquí a la organización para comprobar su situación, enviando las coordenadas del lugar donde se desea acampar, repetimos LLAMADA OBLIGATORIA. Hasta que no se produzca esta llamada no se podrá acampar.

g) Etapa de varios tramos.

En caso de ser de varios tramos, se entregarán los Wp del tramo siguiente al terminar el anterior.

h) Etapa nocturna.

La realización de este tipo de etapas será completamente de noche.

i) Etapa de rumbos y distancias.

Solo se darán indicaciones de rumbos y distancias para localizar los wp.

j) Etapa con rutómetro.

Se deberá de seguir un rutómetro de viñetas. Puede ser el total de la etapa o solo parte de ella.

k) Etapa Seguimiento de Tracks

Se entregará un track. Este contendrá controles ocultos a los participantes que la organización controlará. Sumarán puntos los que pasen por todos los controles haciendo el menor número de kilómetros posibles.

l) Etapa de Solo Arena.

Seguir un rumbo a través de un mar de arena. Se pasan de 5 a 10 controles de paso por las dunas. (Cuando se pasa un control, se cambia de rumbo)

6.- SALIDAS.

a) El orden de salida de la primera etapa será el establecido por sorteo. Para las demás etapas se establecerá la clasificación de la etapa del día anterior, salvo el caso de que se establezca salida de tipo lemans. El intervalo horario para la salida entre equipos se establece en un minuto, pudiendo ser modificado por la Organización, anunciándose previamente en el briefing o tablón oficial de la prueba.

b) La hora de salida se expondrá cada noche en el tablón de anuncios oficial de la prueba (Dentro de lo posible se intentará salir todos los días a la misma hora). En la salida se entregará a cada equipo, el carnet de control, en la parte de atrás se anotarán los Waypoint realizados, un pendrive con los wp de la etapa. En el momento de la salida cada equipo deberá activar el track de su GPS, para grabar un punto de track cada 10 segundos.

Antes de tomar la salida, los participantes son responsables de asegurarse de que el GPS que le instaló la organización está alimentado y operativo. En caso de no estarlo, deberá de comunicarlo rápidamente a la organización para su revisión de forma que lo esté antes de TOMAR LA SALIDA. En caso de que el equipo retrase su salida por esta circunstancia, mantendrá siempre su hora de llegada original, por lo que es aconsejable verificarlo antes de la hora de salida.

El primer Wp que debe validarse es el denominado **SALIDA** que marca el inicio del Track y la distancia de etapa. En caso de no validarse dicho WP la puntuación de la Etapa será 0 puntos.

A partir de la Salida, el equipo es responsable de vigilar el funcionamiento del GPS instalado, que debe estar OPERATIVO. Si deja de estarlo, deberá detenerse, revisar las conexiones y comunicar la ORG a la llegada de dicha incidencia. No puede haber distancia alguna desde la detención hasta el inicio de la marcha. (Se penalizará la distancia recorrida comprobando siempre con el track del equipo)



African Desert 340 Marruecos 2023

c) Si por cualquier circunstancia un equipo se presentase en la salida después de su hora oficial de salida, esperará a la salida del último participante, manteniendo su hora de llegada fijada en su carnet de control, en el caso de que la salida no sea tipo lemans

d) Si un equipo se presenta a la salida después de la retirada del control de esta, no podrá tomar la misma, salvo autorización expresa de la Organización. Si se le autoriza a salir, se le mantendrá su hora de llegada fijada en su carnet de control.

7. CONTROLES DE PASO.

a) Durante el recorrido de la jornada habrá CONTROLES DE PASO OBLIGATORIOS (CPO) convenientemente identificados en carnet de control, mínimo 1 y máximo 3.

b) Los controles de paso se realizarán en el margen de tiempo establecido en el carnet de control.

c) No se puede acceder a ellos antes de la hora de apertura del control.

d) Para no penalizar deberá acceder al control en el horario definido para cada etapa. Caso de no pasar por dicho control se descontarán * puntos. (Ver Anexo – Penalizaciones).

e) Al llegar al CPO, dentro del horario establecido, se pueden dar dos circunstancias:

1) - Que esté un comisario de la ORG. Este verificará el paso por el control.

2) Que no esté el comisario de la ORG. En este caso se deberá de estar detenido durante 1 minuto, con lo cual el GPS de la ORG grabará la realización del CPO y la hora en la que se realiza.

f) Habrá un margen de 15 minutos (se penaliza, pero el paso es válido), como máximo para acceder a él después de su cierre. Se descontarán * puntos por cada minuto de retraso (Ver Anexo – Penalizaciones) A partir de esos 15 minutos, el CONTROL SE CERRARÁ, pasando a penalizar. (Ver Anexo – Penalizaciones)

g) Si la salida es tipo LEMANS, el intervalo horario para pasar será el mismo para todos los equipos. Se cerrará pasados los 15 minutos desde la hora límite de paso.

h) Pueden existir etapas en las que será OBLIGATORIO detenerse durante un intervalo de tiempo bien para descansar o para preparar la segunda parte de la etapa. Aquí también se podrán entregar más WP o nuevas instrucciones.

8.- LLEGADAS

a) La hora de llegada se establecerá en el carnet de control.

b) En la llegada de la etapa se debe de entregar, el carnet de control relleno con los wp realizados en el orden de realización y el pendrive. No podrá borrar el track de su equipo de navegación hasta 1 hora antes del inicio de la etapa del día siguiente.

c) No se puede borrar el track de la etapa de vuestro GPS hasta pasada una hora de la publicación definitiva de la clasificación de la etapa. Si se detectase manipulación del track supondrá la penalización de todos los puntos de la etapa, la primera vez. Si es más de una, la exclusión del evento.

d) Caso de no entregarse rellena la hoja con los WP realizados o no entregarse el TRACK, caso de que se solicite, se puntuará cero en el día.

e) Solo se podrán dar como válidos los Wp anotados en carnet de control.

f) **El control de llegada se retirará pasados 30 minutos** de la hora de cierre de Meta. Los equipos que lleguen después de la hora de Cierre de Meta puntúan 0. **La penalización por retraso en la hora de cierre será de (Ver anexo penal.).**

g) Para que un equipo puntúe en la etapa debe de tomar la salida y efectuar la llegada dentro de los márgenes de tiempo establecidos para esa jornada, pasar con el vehículo por el Wp de salida y al terminar, por el de llegada, siempre rodando por sus medios y con los dos miembros del equipo en su interior.

h) En caso de retirada de un equipo entre la salida y la llegada de cada etapa es obligatorio avisar a la organización en el momento que se decida hacerlo y siempre será antes de la finalización de esa etapa. El incumplimiento de esta norma dará origen a la descalificación automática del equipo de la **AFRICAN DESERT 340**.



African Desert 340 Marruecos 2023

8.- ZONAS ESPECIALES

a) Durante el desarrollo de las etapas pueden existir **ZONAS ESPECIALES**. Su carácter será totalmente **VOLUNTARIO**, y en ningún caso serán pruebas extremas, rompedoras o que pondrán en peligro a vehículos y participantes. Tendrán un tiempo estipulado para su realización. Cualquier 4x4 podrá superarlas, solo para la puerta 3 es obligatorio la utilización del WINCH.

Salvo excepciones, en estas zonas especiales habrá 3 zonas: 1 de nivel fácil, 2 de nivel medio, 3 difícil o zona WINCH.

b) Cada equipo interesado en hacer alguna zona, deberá comunicarlo a la Organización a su llegada a la zona de especial. En cada zona habrá un comisario, que será el encargado de anotar la intención del equipo de realizarla. Este será el ORDEN DE REALIZACIÓN. Una vez que el equipo se haya inscrito para su realización, si después rehúsa para hacerla, sufrirá una penalización de ** puntos (Ver Anexo – Penalizaciones). Cada puerta tendrá, por tanto, su cola de acceso independiente.

c) La puntuación de las zonas especiales será: **Zona 1: 20 ptos, Zona 2: 40 ptos, Zona 3: 60 ptos**. En caso de que la puntuación cambie, se comunicará en Briefing de la etapa. Cada zona tendrá un tiempo máximo para realizarla.

d) Los horarios serán previamente anunciados en el briefing o en el tablón oficial de la prueba.

e) Casa zona se podrán realizar individualmente o mediante alianzas con un segundo equipo (solo para anclar el vehículo). Antes de entrar en puerta, se comunicará a la organización que se dispone de coche de ancla. Una vez que se inicie, no se puede solicitar esta ayuda. Eso sí, puede que existan en las que sea obligatorio realizarlas por parejas.

f) Existirá un Comisario Jefe de Especiales, que estará perfectamente identificado. El será el ÚNICO responsable de aclarar y solucionar cualquier duda que surja a la hora de afrontar la prueba.

g) Las zonas estarán perfectamente delimitadas, tendrán un sentido de paso obligatorio. Para superarla, el vehículo tendrá que haber pasado por la puerta de entrada y sobrepasar la puerta de salida de la zona.

h) Caso de derribar una estaca o cinta delimitadora, se penalizará con 10 puntos, cada vez que lo haga. Lo demás no penaliza.

i) Caso de tener que ser rescatado por la Organización dentro de alguna especial, no se podrá continuar con la realización de esta, pero se mantendrán los puntos acumulados hasta ese momento, es decir, si se sufre un rescate en cualquiera de las zonas de las que consta la ESPECIAL, no podrá seguir realizando ninguna zona más, pero mantiene la puntuación de las zonas superadas anteriormente.

j) Las zonas estarán numeradas, pero el orden de realización es totalmente voluntario.

k) Para la superación de las zonas especiales:

- Está autorizado el uso de planchas, escaleras, gatos, cabrestantes o cualquier otro elemento que permita al vehículo avanzar hasta la marca de salida.

- Está permitido que tanto el piloto como el copiloto bajen del vehículo para reconocer la zona, así como intercambiarse sus funciones durante toda Prueba Especial.

- **NO se permite:**

- No está autorizado el uso de hachas, sierras y motosierras para desbrozar la vegetación con objeto de permitir el acceso de los vehículos.

- No está permitido manipular las balizas, banderas, u otras marcas dispuestas por la organización.

- No está permitida la ayuda del público ni de otros participantes a los equipos que estén en zona, y este será sancionado con la exclusión de la zona y pérdida de puntos acumulados hasta ese momento. El participante que ayude o haga cualquier tipo de indicación, también sufrirá una penalización de * puntos (Ver Anexo – Penalizaciones).

l) Una vez cerrado el horario de las zonas especiales, no podrá acceder a la misma ningún equipo, ni incluso los que estuvieran en cola. Solo podrá terminar los que se encuentre dentro de alguna zona o sea **NO SE PODRÁ ENTRAR EN NINGUNA ZONA NUEVA INDEPENDIENTEMENTE DE QUE ESTUVIERAN EN CUALQUIER COLA**.

m) Podrá haber una bonificación especial de 10 ptos al equipo que inicie cada zona y de 20 al que las termine las 3, que se anunciará en los Briefing, ira reflejada en carnet de control o se dirá antes de iniciar ningún vehículo las puertas.

n) En la medida de lo posible, las ZONAS ESPECIALES estarán situadas junto a los CONTROLES DE PASO.



African Desert 340 Marruecos 2023

9.- WAY POINTS (WP)

a) Cada uno de los WP tendrá una puntuación, en función de la dificultad que entrañe encontrarlos o acceder hasta ellos. Esta será de 20, 30, 40, 50 y 60 puntos.

b) En caso de tener que fotografiar algún WP, por su valor histórico o paisajístico, se hará con el mismo encuadre que aparece en el "Libro de Fotos".

c) Radio de validación de los WP.

El radio de validación de 20 metros, en el programa de clasificaciones. El GPS de la ORG es el que recoge el dato y solo este dato es válido para la verificación del WP.

Para validar un wp ha de cumplirse:

- Debe de pasar dentro del radio del Wp.
- La velocidad de paso máxima será inferior a 20 km/h desde los 50 metros antes del Wp hasta los 50 metros posteriores.
- Las discrepancias y reclamaciones por un Wp no concedido que esté por encima del radio de 20 metros. serán siempre desestimadas.
- Queda en manos del equipo la velocidad y precisión con que pasa por encima del Wp si quiere asegurar su validación.
- No está permitido detenerse en los Wp más de 60 segundos.

d) En caso de duda sobre la localización de un WP o un CP (caso de no poder acceder al lugar bien por tener mal las coordenadas o por haberse modificado desde su verificación la orografía), se debe de hacer una fotografía al GPS donde aparezcan las coordenadas, número de WP y hacer una foto al objeto más significativo del lugar.

e) Cada equipo deberá de rellenar una hoja con los wp realizados, en el orden que los realiza. Se explica anteriormente la penalización por no rellenar dicho documento. Este documento también os sirve para llevar vuestro control. Se está desarrollando una aplicación para que ese control sea automático en vuestros móviles.

f) Pueden existir WP ESPECIALES cuya realización suma puntos, pero en caso de no realizarlos, restará en el mismo valor

g) Puede haber WP a los que su acceso no se realizará por mediación de coordenadas, sino mediante indicios que los participantes tendrán que descubrir, por medio de la distancia / rumbo al mismo o que para poder realizarlo se haya tenido que realizar antes algún otro.

h) Pueden existir algún tipo de bonificaciones o penalizaciones por la realización de algún wp o grupos de wp.

10. VELOCIDAD DEPORTIVA.

a) Durante las etapas y con el fin de que la velocidad no sea determinante, **la velocidad deportiva estará limitada a 90 Km/h en pistas abiertas (se establece un margen de error de velocidad en 5 km.) y a 40 Km/h al pasar a través de palmerales, poblaciones y lugares habitados (sin margen de error)**

Habrán Wp, tipo de control de velocidad a 40 Km/h en un radio de 250 mts ubicados en zonas habitadas o de peligrosidad, con una penalización alta si se supera el límite

b) Fuera de las etapas los equipos deberán respetar las normas de circulación del país en el que se desarrolle la AFRICAN DESERT 340.

c) Se penalizará cada vez que se supere el límite de velocidad. A mayor distancia recorrida sobrepasando el límite, mayor será la penalización (ver Anexo de Penalizaciones), siendo acumulativos los metros recorridos, es decir cada vez que se sobrepase el límite de velocidad deportiva se suman los metros. Por cada metro en que la velocidad se haya superado se penalizará 0,02 puntos. (2 puntos cada 100 mts)

11. Rescate por INMOVILIZACIÓN / ACCIDENTE

a) Durante las etapas pueden existir situaciones en las que los equipos necesiten y soliciten de la ORGANIZACIÓN el rescate. En estos casos, los vehículos serán rescatados lo antes posible. Si es la organización la que soluciona el



African Desert 340 Marruecos 2023

rescate, el equipo deberá continuar hasta la meta, sin poder realizar más WP esa jornada. Los WP hechos con anterioridad si son válidos.

b) Si una vez comunicado a la Organización la necesidad de rescate, el equipo consigue solventar la situación, está en la obligación de comunicar inmediatamente esta nueva situación. La penalización por no hacerlo será de *** puntos en la etapa (Ver Anexo Penalizaciones). Hay que entender que las distancias de las etapas en Marruecos son largas y que el rescate se hará lo antes posible, no de una forma inmediata. Incluso a veces hay que recurrir a lugareños para que esto se produzca.

c) En caso de accidente, se intentará por todos los medios posibles poner el vehículo en pista, siempre y cuando el coche pueda rodar por sí mismo. En caso contrario, rescatarán a los ocupantes y se trasladarán al pueblo más cercano.

12. Rescate por AVERÍA

a) La organización intentará por todos los medios solucionar la avería, en caso de que sea leve. De lo contrario se rescatará el vehículo siempre que pueda circular con sus 4 ruedas y se pueda remolcar hasta el pueblo más cercano. Si no puede circular, se rescatará a los participantes llevándolos al taller más cercano para que, por medio de su seguro o contratando asistencia marroquí, rescaten el vehículo.

a) La Organización pondrá a disposición de los equipos, para que estos lo contraten, a un equipo mecánico Marroquí, el cual intentará solucionar el problema en el menor tiempo posible con el fin de que ningún equipo se quede inmovilizado en la pista. Caso de solucionar la avería y no avisar a la Organización de que se ha solucionado, existirá una penalización de *** puntos en la etapa (Ver Anexo Penalizaciones).



African Desert 340 Marruecos 2023

CUADRO RESUMEN PENALIZACIONES

Infracción	Penalización	Reincidente
GENERALES		
No asistir Briefing	25 pts	
Pérdida pulsera identificativa	25 pts	
Si se desestima una RECLAMACIÓN	100 pts	
Manipulación GPS ORG o TRACK a presentar	Puntúa 0	Exclusión
No entregar HOJA WP REALIZADOS	Puntúa 0	
No entregar TRACK ETAPA del EQUIPO O ASISTENCIA	Puntúa 0	
Sustitución miembro equipo sin autorización	Exclusión	
Detección ALCOHOL / DROGAS	Exclusión	
Falta adhesivos obligatorios	No toma salida	
No pasar verificaciones en el horario establecido	100 pts.	
ASISTENCIAS		
No pasar la asistencia los CP obligatorios	Puntúa 0	Exclusión
Asistencia en entorno de la etapa (Propia o Marroquí)	Necesita Autorización Dirección de Carrera.	
SALIDAS		
Presentarse tarde a la salida	Sale ÚLTIMO.	
Presentarse después CIERRE CONTROL SALIDAS	Necesita autorización DIRECCIÓN CARRERA	
EI CONTROL SALIDAS se cierra	15 m después ultimo participante	
DESARROLLO ETAPA		
No llevar cinturón, luces o casco	25 pts cada vez que se detecte.	
Omitir prohibiciones CARNÉ DE CONTROL	Puntúa 0	
No comunicar DESATASCO después de SOLICITAR AYUDA	300 pts	Exclusión
No comunicar RESOLUCIÓN AVERÍA después de SOLICITAR AYUDA	300 pts	Exclusión
No avisar ABANDONO ETAPA	Exclusión	
Rescate después de solicitar AYUDA	Continúa a meta sin hacer más WP	
CONTROL DE PASO		
No pasar CPO	300 pts.	
Retraso en el CPO	5 pts / minuto	
Cierre CPO	15 m	
ZONAS ESPECIALES		
Recibir ayuda externa en ZONAS ESPECIALES	Puntúa 0 en la ESPECIAL	
Equipo que ayude en la especial a otro sin autorizar	300 pts a los dos.	
Rehusar REALIZAR ESPECIAL después de APUNTARSE	10 pts	
Derribar BALIZA PUERTA ESPECIAL	10 pts.	



African Desert 340 Marruecos 2023

Modificar BALIZA PUERTA ESPECIAL	Exclusión ZONA ESPECIAL	
Rescate ORG PUERTA ESPECIAL	Exclusión ZONA ESPECIAL	
VELOCIDAD		
Superar VELOCIDAD PERMITIDA (Hasta 120 km/h)	2 pto / cada 100 m (Acumulativo)	
Superar VELOCIDAD A (MÁS DE 120 KM / H)	500 ptos.	Exclusión
LLEGADAS		
Retraso HORA LLEGADA	5 ptos / minuto	
Llegar con el CONTROL LLEGADAS CERRADO	0 ptos.	
Cierre CONTROL LLEGADAS	30 m DESPUÉS CIERRE META.	

